OWNER'S MANUAL

Contains:

- Safety Information
- Warranty Information
- Operating Instructions
- How to Unload
- Cleaning and Lubrication
- Annotated Diagram
- Trouble Shooting Guide

⚠ This safety alert symbol indicates important safety messages in this manual. When you see this symbol, be alert to the possibility of personal injury and carefully read the message that follows.

⚠ **WARNING:** THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL USE MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE, 14 YEARS OLD TO USE WITH ADULT SUPERVISION, OR 10 YEARS OLD TO USE ON PAINTBALL FIELDS MEETING ASTM-STANDARD F1777-02. READ OPERATION MANUAL BEFORE USING.

⚠ **WARNING:** NEVER SHOOT AT ANYONE WITHOUT PROPER PROTECTIVE EQUIPMENT FOR EYES, EARS, THROAT AND HEAD, WHICH MUST BE WORN AT ALL TIMES. EYE PROTECTION MUST BE DESIGNED SPECIFICALLY FOR PAINTBALL USE. FAILURE TO FOLLOW THESE SAFETY PRECAUTIONS MAY RESULT IN BODILY INJURY INCLUDING BLINDNESS AND DEAFNESS.

IL FAUT TOUJOURS ETRE MUNI D'UNE PROTECTION OCULAIRE SPECIALEMENT CONCU POUR LE PAINTBALL
ALWAYS WEAR EYE PROTECTION SPECIFICALLY DESIGNED FOR PAINTBALL PLAY

Welcome to the Brass Eagle® team and thank you for purchasing this high quality Brass Eagle® paintball marker.

We at Brass Eagle® stand committed to providing you with the best product and service available. Your new marker is designed and manufactured to provide ease of maintenance with trouble free performance. We ask that you read this manual to obtain the maximum enjoyment of your purchase.

Call 1-877-877-GAME (4263) or visit our web site if you should need an illustrated parts list.

brass eagle®

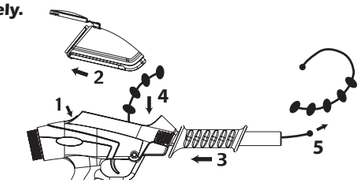
Brass Eagle, LLC
P.O. Box 1956, Rogers, AR 72757, U.S.A.
877-877-GAME(4263) Fax: (479)464-8701
www.brasseagle.com

Part No. 142341-000 REV 03/06

⚠ RULES OF SAFE PAINTBALL MARKER HANDLING

1. Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs.
2. Never shoot a person who is not wearing proper protection.
3. Treat every paintball marker as if it were loaded.
4. Never look down the barrel of the marker.
5. Never point the paintball marker at anything you don't wish to shoot.
6. Keep the paintball marker on safe until ready to shoot.
7. Keep the barrel plug in the paintball marker's muzzle when not shooting.
8. Always remove gas source before disassembly.
9. Store the paintball marker unloaded and degassed in a locked place.
10. Follow warnings listed on gas source for handling and storage.
11. Never use anything other than .68 caliber paintballs.
12. Do not shoot fragile objects such as windows.
13. Paintballs may cause staining of some porous surfaces such as brick, stucco and wood.
14. Always measure velocity before playing paintball.
15. Never shoot at velocities in excess of 300 feet per second.
16. Never engage in vandalism.
17. Do not use marker for drive-by shooting.
18. Do not modify your marker's pressurized air system or cylinder in anyway.

Use a chronograph to insure the marker's velocity is set accurately.



Use a barrel squeegee to clean broken paintballs from your marker's barrel. We recommend the Viewloader® Proflex™ paintball Squeegee #5012 for easy cleaning.

WARRANTY INFORMATION

WARRANTY: LIMITED 90 DAY WARRANTY (ORIGINAL PURCHASE RECEIPT REQUIRED)

For 90 days from date of purchase, Brass Eagle® will repair or replace this marker free of charge if defective in material or workmanship. This warranty gives you specific legal rights. You may also have other rights which may vary from state to state. Service is available from authorized Brass Eagle® Service Centers. A list of these is available at Brass Eagle's website–www.brasseagle.com or by calling Brass Eagle® at 1-877-877-GAME (4263). These Service Centers generally offer the quickest service.

If you would rather return your marker to Brass Eagle® please call consumer service at 1-877-877-GAME (4263) for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)

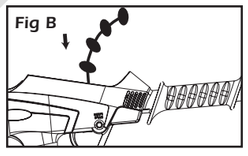
Do Not return any products via non-trackable services such as regular mail or parcel post. Such products may become lost and Brass Eagle® Inc. will not be responsible for replacement.

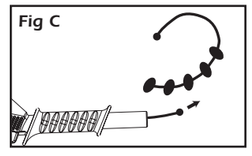
PAINTBALL MARKERS OUT OF WARRANTY

Authorized Service Centers will gladly repair any markers out of warranty for a nominal charge to cover parts and labor. Repairs made by Service Centers will usually be faster and less expensive than those sent back to the factory. Go to www.brasseagle.com/service for service center locations near you. **Prior to shipping out of warranty markers, you should first call consumer service at 1-877-877-GAME (4263) for return authorization number and shipping address. (Authorization number must be visible on outside of shipping package to be accepted.)** Any out of warranty Saber™ Twin Turbo returned to Brass Eagle® must be shipped prepaid and include the repair fee. Please call the Customer Service number for current repair fees. Brass Eagle® will repair or replace the marker with a reconditioned unit of the same model. If payment is not included, you will be billed for the repair fee plus a $4.00 invoicing fee. Upon receipt of payment, the marker or its replacement will be shipped to you. In the event that the marker includes no means of contacting the sender or no payment for repairs is received within 60 days of billing, the ownership of the marker will be forfeited and it will be disposed of at the discretion of Brass Eagle® Inc.

CLEANING AND LUBRICATING

Cleaning and oiling marker prevents 90% of marker problems
Step 1. Thoroughly clean barrel and breach area. **(Fig B)** Recommends Viewloader® Proflex paintball Squeegee #5012 for easy cleaning.
Step 2. Remove any paintball residue and gelatin fragments (paintball shells). Use rubbing alcohol or diaper wipes if greater cleaning is desired **(Fig C).** Lubricate immediately after cleaning.



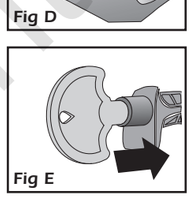


TROUBLE SHOOTING GUIDE

PROBLEM	CAUSE	CURE
Marker Fails to Discharge	Marker is not Cocked	Cock Marker Pump Handle
	Lack of Gas Pressure	Install New 12gm CO2 Cylinders
	Gas Source Not Fully Engaged	Tighten Piercing Screw
	Operating Temperature Too Cold	Operate in Warmer Temperature
	Broken Paintball	Squeegee Out Paintball Fragments in Barrel

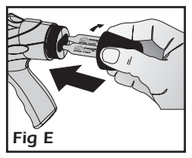
OPERATING INSTRUCTIONS

⚠ **WARNING:** Be sure the paintball marker is always pointed in a safe direction. Read the following operating instructions and WITHOUT LOADING ANY PAINTBALLS proceed several times through the operating steps with your paintball marker (dry fire the paintball marker at a safe target) so that you will be able to operate the marker properly and safely.

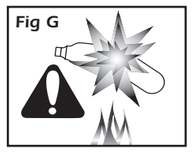


Step 1. PUT ON 'SAFE'. Push safety from left to right; **(Fig D)** (no red band showing). Make sure barrel plug is placed securely in muzzle of marker. **(Fig E)**

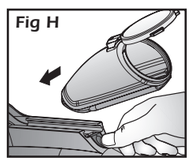
Step 2. ATTACH POWER SOURCE
Marker can be used with Brass Eagle® 12 gram CO2 cylinders. Use piercing screw to install the CO2 cylinder **(Fig F)**. Turn screw clockwise to tighten until cartridge has been pierced. **DO NOT OVER TIGHTEN.**



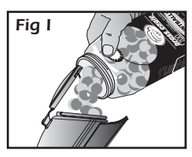
⚠ **WARNING:** Use only CO2 cylinders which are 12 gram type. (Recommend Eagle Air™ 12 gram CO2 cylinders Item #7105, #7115 or #7125) Any attempt to use other sizes and/or cylinders containing other types of gas could be extremely dangerous. The use of gasses other than CO2 could result in an explosion or rupture of the marker, causing serious injury.



⚠ **WARNING:** CO2 cylinders may explode at temperatures above 130˚F (54.4˚C). **(Fig G)**

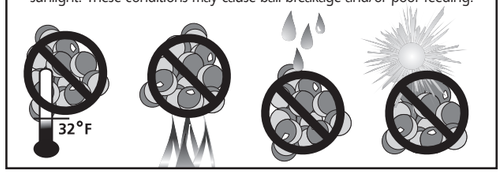


Step 3. LOAD PAINTBALLS:
1) Press Loader (Included) into ball feed port. **(Fig H)**



2) Pour paintballs into loader.. **(Fig I)**
NOTE: Paintballs are gravity fed from loader to the marker each time the marker is cocked. Too rapid a rate of fire, broken balls or too many balls in loader may cause subsequent balls to break and will adversely affect the paintball marker's accuracy. Use a squeegee to clean inside the paintball marker's barrel. (RECOMMEND Brass Eagle®, ViewLoader® or JT® brand .68 caliber paintballs.)

Paintballs should be stored in a cool, dry place in sealed plastic bags. Do not subject to freezing, excessive heat, humidity or store in direct sunlight. These conditions may cause ball breakage and/or poor feeding.



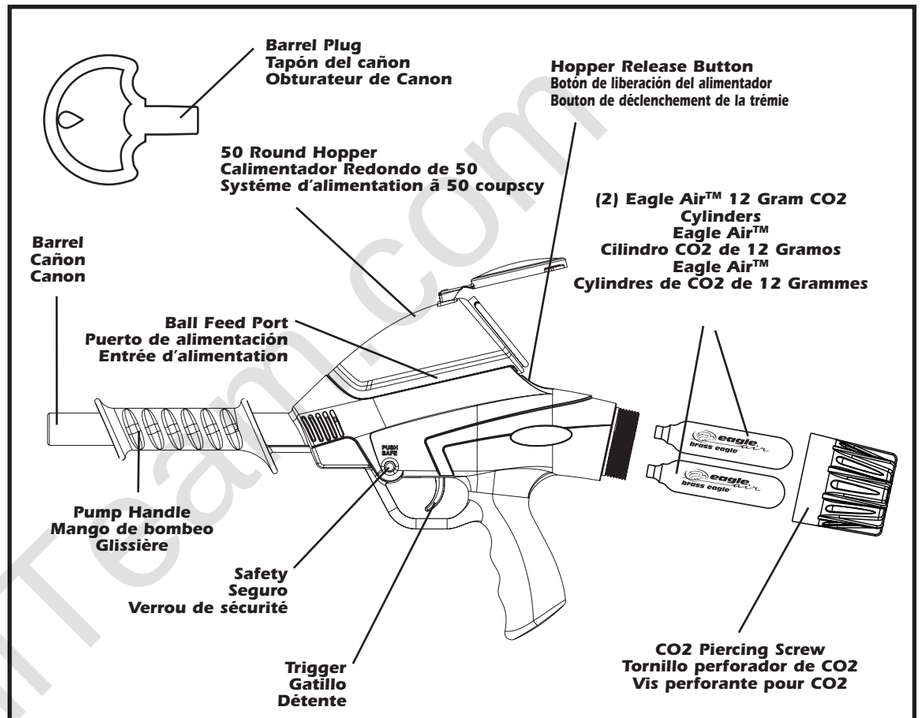
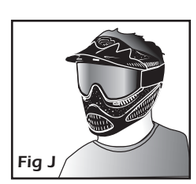
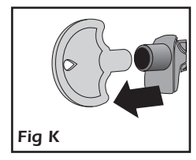


FIGURE A - BRASS EAGLE® SABER™ TWIN TURBO

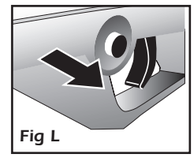
Step 4. EYE PROTECTION: Make sure everyone within range (200 yards) is properly protected from paintball impacts. **(Fig J)**



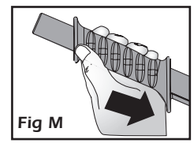
Step 5. Remove barrel plug **(Fig K)** and take off safe by pressing safety from right side of marker until red band is showing. **(Fig L)**



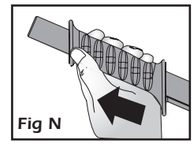
Step 6. COCK: Cock marker by pulling pump arm fully back until you hear "click" (sound of sear engaging) **(Fig M)**. Push pump arm fully forward until "click" is heard again **(Fig N).**



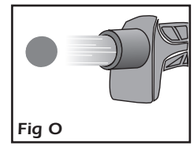
Now anti-double feed feature is engaged and a second ball cannot be fed into chamber. The Saber™ Twin Turbo is a pump actuated marker, which needs to be pumped after firing to chamber the next paintball and to compress the hammer spring. The marker may not cock (sear may not engage) when the 12 gram CO2 is low on pressure or when there are no 12 gram CO2 cylinders installed.



STEP 7. VERIFY VELOCITY: Verify that the paintball marker's velocity is below 300 feet per second or less if required by playing field (ASTM standard F1777-02). Velocity should be measured with a chronograph prior to playing paintball



Step 8. FIRE. Marker is now ready to fire **(Fig O)**.

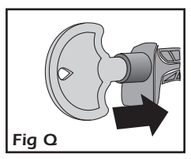


⚠ **WARNING:** Never shoot at anyone without proper protective equipment for eyes, which must be worn at all times. Eye protection must be designed specifically for paintball use. Failure to follow these safety precautions may result in bodily injury including blindness and deafness.

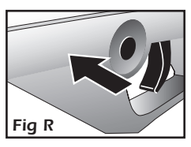
UNLOADING YOUR MARKER

⚠ **WARNING:**
Always wear proper eye, face and ear protection designed especially to stop paintballs while un-loading your Saber™ Twin Turbo paintball marker **(Fig P).**

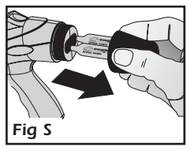
STEP 1. Make sure barrel plug is securely in muzzle of marker **(Fig Q).**



STEP 2. Put Marker on safe. Push safety from left to right, no red showing **(Fig R).**

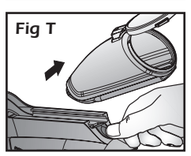


STEP 3. Remove the CO2 cylinder by unscrewing the piercing screw **(Fig S).**

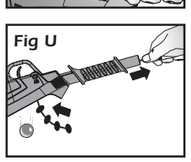


STEP 4. Remove loader **(Fig T).**

STEP 5. Turn marker upside down to remove paintballs from feed port **(Fig U).**



STEP 6. Insert squeegee into barrel to insure paintballs are removed or dislodged through feed port **(Fig U).**



Do not unload your marker indoors.

⚠ **WARNING:** Never look down the barrel of the marker.

www.PaintballTeam.com

SABER™ TWIN TURBO PISTOLA PAINTBALL DE CO2 CALIBRE .68

MANUAL DEL PROPIETARIO

Contenido:

- Información de seguridad
- Instrucciones de operación
- Limpieza y lubricación
- Guía para solución de problemas
- Información de garantía
- Cómo descargar
- Diagrama anotado

⚠ Este símbolo de alerta indica importantes mensajes en este manual. Cuando usted vea este símbolo, esté alerta a la posibilidad de lesiones y lea con cuidado el mensaje que sigue.

⚠ **ADVERTENCIA:** ESTE NO ES UN JUGUETE. EL MAL USO PUEDE CAUSAR LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSIVE LA MUERTE. PROTECCIÓN PARA EL JUEGO DE PAINTBALL DEBERÁ SER USADA POR EL USUARIO Y CUALQUIER PERSONA DENTRO DEL PERÍMETRO DE ALCANCE DEL JUEGO. SE RECOMIENDA QUE LA PERSONA QUE COMPRE EL PRODUCTO SE POR LO MENOS DE 18 AÑOS DE EDAD, 14 AÑOS CON LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO, O DE 10 AÑOS SI ES USADO DENTRO DE UNA CANCHA QUE CUMPLA CON LAS NORMAS ASTM-STANDARD F1777-02. LEA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES ANTES DE USAR.

⚠ **ADVERTENCIA:** NUNCA DISPARE A NADIE QUE NO ESTÉ CUBIERTO CON EQUIPO DE PROTECCIÓN APROPIADO PARA OJOS, OÍDOS, GARGANTA Y CABEZA, ESTE EQUIPO DEBERÁ SER USADO TODO EL TIEMPO. LA PROTECCIÓN PARA LOS OJOS DEBERÁ SER DISEÑADA ESPECÍFICAMENTE PARA EL USO DE PAINTBALL. EL FALLAR EN SEGUIR ESTAS PRECAUCIONES DE SEGURIDAD PUEDE RESULTAR EN LESIONES DE GRAVEDAD O INCLUSO CEGUERA Y SORDERA.

Bienvenidos al equipo de Brass Eagle® y gracias por comprar esta pistola marcadora de Paintball de gran calidad.

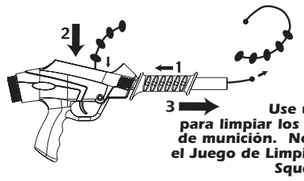
Nosotros en Brass Eagle® nos comprometemos en proveerlo con el mejor producto y servicio posibles. Su modelo está diseñado y fabricado para un fácil mantenimiento y un funcionamiento libre de problemas. Nosotros le pedimos que lea este manual para que así obtenga el máximo beneficio de su compra.

Llame Ud. al 1-877-877-GAME(4263) o visite nuestra página "web" si necesita una lista ilustrada de repuestos.

⚠ REGLAS PARA EL MANEJO SEGURO DE SU PAINTBALL

1. Siempre utilice protección adecuada para ojos, cara y oídos diseñada específicamente para detener la munición paintball.
2. Nunca le dispare a una persona que no tenga la protección de seguridad adecuada.
3. Maneje siempre cada pistola de Paintball como si estuviera cargada.
4. Nunca mire dentro del cañón del marcador.
5. Nunca apunta su pistola a lo que no quiera disparar.
6. Mantenga la pistola con seguro hasta que esté listo para disparar.
7. Mantenga el cañón de la pistola con su tapón cuando no esté usando.
8. Remueva siempre la fuente de gas antes de desarmar.
9. Guarde bajo llave su pistola de paintball descargada de gas y de munición.
10. Siga las instrucciones de seguridad de la fuente de gas para su manejo y almacenamiento.
11. Nunca use nunca nada que no se munición paintball de calibre .68
12. Nunca dispare a objetos frágiles tales como ventanas.
13. La munición paintball puede causar manchas en superficies porosas tales como ladrillo, madera o estuco.
14. Siempre mida la velocidad antes de empezar a jugar paintball.
15. Nunca dispare a velocidades en exceso a 300 pies (90 m) por segundo.
16. Nunca se involucre en vandalismo.
17. No utilice el marcador para tirar al pasar manejando.
18. No modifique en ninguna forma el sistema de aire a presión de su marcador o cilindro.

Use un cronógrafo para asegurarse de que la velocidad del marcador está puesta con precisión. Nosotros recomendamos el secador Viewloader® Proflex #5012.



Use un limpiador de cañón para limpiar los fragmentos o residuos de munición. Nosotros recomendamos el Juego de Limpiador de Cañón #5012 Squeegee de VL Proflex™.

INFORMACIÓN DE GARANTÍA

GARANTIA: GARANTIA LIMITADA DE 90 DIAS (SE REQUIERE EL RECIBO ORIGINAL DE LA COMPRA)

Durante 90 días a partir de la fecha de compra, Brass Eagle® reparará o remplazará este marcador sin costo alguno si resulta defectuoso en cuanto a los materiales o la fabricación. Esta garantía le da a Ud. ciertos derechos legales. Tal vez tenga otros derechos que pueden variar de un estado a otro. Se dispone de servicio de arreglo en Centros de Servicio de Brass Eagle® autorizados. Hay una lista de estos centros en la página "web" de Brass Eagle®: www.brasseagle.com o llame a Brass Eagle® en 1-877-877GAME(4263). Estos Centros de Servicio generalmente ofrecen el servicio más rápido.

Si prefiere devolver el marcador a Brass Eagle®, haga el favor de llamar al servicio al consumidor en 1-877-877-GAME(4263) para obtener el número de autorización de la devolución y la dirección de embarque. (El número de autorización debe ser visible afuera del paquete de embarque para que sea aceptado.)

No envíe productos por servicios que no se puedan investigar tales como el correo regular o puestos para paquetes. Tales productos se pueden perder y Brass Eagle® no será responsable de su remplazo.

MARCADORES DE PAINTBALL SIN GARANTIA

Los Centros de Servicio autorizados repararán con gusto los marcadores sin garantía por un costo fijo para cubrir repuestos y trabajo. Las reparaciones hechas por los Centros de Servicio usualmente serán más rápidas y baratas que las enviadas a la fábrica. Vaya a: www.brasseagle.com/service para encontrar los lugares de centros de servicio más cercanos. **Antes de enviar el paquete de marcadores con garantía, primero debe llamar al servicio al consumidor en 1-877-877-GAME(4263) para obtener el número de autorización de la devolución y la dirección de embarque. (El número de autorización debe ser visible afuera del paquete de embarque para que sea aceptado.)** Cualquier Saber™ Twin Turbo con garantía devuelta a Brass Eagle® debe enviarse con pago adelantado e incluir el costo de la reparación. Haga el favor de llamar al número del Servicio al Consumidor para los honorarios de reparación corrientes. Brass Eagle® reparará o remplazará el marcador con uno reacondicionado del mismo modelo. Si no se incluye el pago, se le mandará la cuenta por el honorario de reparación más un honorario de cobro de $4,00. Al recibo del pago, el marcador o su remplazo se le enviará a usted. En caso de que el marcador no incluya ningún medio de comunicación con el remitente o ningún pago por las reparaciones se reciba dentro de 60 días después de enviada la cuenta, se perderá la propiedad del marcador y se dispondrá de él a discreción de Brass Eagle® Inc.

LIMPIEZA Y LUBRICACION

La limpieza y la lubricación del marcador impedirá el 90% de los problemas del marcador.

Paso 1. Limpie completamente el cañón y la abertura. **(Fig B)** Recomienda la escobilla de caucho paintball #5012 de VL Proflex™ para limpiar con facilidad.

Paso 2. Quite todo residuo de paintball y fragmentos de gelatina (tiros de paintball). Use alcohol de frotar o toallitas de pañal si se desea mayor limpieza **(Fig C).** Lubrique inmediatamente después de limpiar.

INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO

⚠ **ADVERTENCIA:** Esté seguro de que el Marcador de paintball esté siempre apuntando en una dirección segura. Lea las siguientes instrucciones de manejo y SIN CARGAR NINGUNA paintball proceda varias veces siguiendo los pasos de manejo con su Marcador de paintball (dispáreloa en seco a un blanco seguro) para que pueda manejar el Marcador de la manera debida y con seguridad.

Paso 1. PONGALO EN "SEGURO". Empuje el seguro de izquierda a derecha; **(Fig D)** (que no se vea la banda roja). Esté seguro de que la tapa del cañón esté bien colocada en la boquilla del Marcador. **(Fig E)**

Paso 2. INSTALE LA FUENTE DE POTENCIA (no se incluye): El Marcador se puede usar con cilindros de CO2 de 12 gramos de Brass Eagle®. Use el tornillo de perforación para instalar el cilindro de CO2 **(Fig F)**. Dé vuelta al tornillo en dirección de las manecillas del reloj para apretarlo hasta que se haya perforado el cilindro. **NO aprete demasiado.**

⚠ **ADVERTENCIA:** Use sólo los cilindros de CO2 de 12 gramos. (Se recomiendan los cilindros Eagle AirTM,CO2 de 12 Gramos Artículos #7105, #7115 o #7125). Cualquier intento de usar cilindros de otros tamaños o que contengan otros tipos de gas podría ser peligrosísimo. El uso de gases diferentes del CO2 podría causar una explosión o la ruptura del Marcador, y causar heridas graves.

⚠ **ADVERTENCIA:** Los cilindros de CO2 o tanques pueden explotar a temperaturas arriba de 130°F (54.4°C) **(Fig G)**

Paso 3. CARQUE LAS PAINTBALLS:

1) Hunda el cargador (se incluye) a la entrada de alimentación de las bolitas. **(Fig H)** (También se recomienta el cargador accesorio VL200 - Artículo #1475 a su disposición por separado).

2) Vierta las paintballs en el cargador. **(Fig I)**

NOTA: Las paintballs pasan por gravedad del cargador al Marcador cada vez que se monta el disparador del Marcador. La velocidad alta de disparos, las bolitas rotas o demasiadas bolitas en el cargador pueden hacer que las bolitas siguientes se rompan y afecten de manera adversa la precisión del Marcador de paintballs. Use una escobilla de caucho para limpiar dentro del cañón del Marcador de paintballs. (SE RECOMIENDAN las paintballs de calibre .68 de las marcas Brass Eagle®, ViewLoader® o JT®.) Las paintballs se deben guardar en un lugar fresco y seco en bolsas de plástico selladas. No se sometan a congelamiento, calor excesivo, humedad ni se almacenen expuestas a la luz directa del sol. Tales condiciones pueden causar que se rompan las bolitas y/o mala alimentación.

Paso 4. PROTECCION DE LOS OJOS: Asegúrese de que todos los que estén al alcance (200 yardas) estén debidamente protegidos de los impactos de paintballs. **(Fig J)**

Paso 5. Quite la tapa del cañón **(Fig K)** y quite el seguro moviéndolo desde la derecha del Marcador hasta que aparezca la banda roja. **(Fig L)**

Paso 6. LISTO PARA DISPARAR: Monte el Marcador halando el brazo de bomba completamente hacia atrás hasta que oiga el sonido de enganche **(Fig M)**. Empuje el brazo de bomba completamente hacia adelante hasta que se oiga el sonido de enganche otra vez **(Fig N).**

Ahora está engranado el aparato de alimentación antidoble y no puede entrar a la cámara una segunda bolita. Saber™ Twin Turbo es un Marcador activado con bomba, que necesita que se bombee después de disparar para recibir en la cámara la paintball siguiente y para comprimir el resorte del gatillo. El M? no se puede montar (no engancha) cuando el cilindro de CO2 de 12 gramos tiene la presión baja o cuando no se ha instalado el cilindro de CO2 de 12 gramos.

Paso 7. VERIFIQUE LA VELOCIDAD: Verifique que la velocidad del M? de paintball esté por debajo de 300 pies por segundo o menos si se requiere en el campo de juego (Estándar ASTM F1777-02). La velocidad se debe medir con un cronógrafo antes de jugar paintball **(Fig O)**. (Recomendamos el cronógrafo Viewloader® en cañón para verificar la velocidad. Artículo #7815.

Paso 8. DISPARAR. El Marcador ya está listo para disparar **(Fig P)**.

⚠ **ADVERTENCIA:** Nunca le dispare a nadie sin el debido equipo de protección de los ojos, el cual se debe llevar en todo momento. La protección de los ojos debe estar hecha para el uso específico de paintball. El no seguir estas precauciones de seguridad puede resultar en heridas corporales inclusive la ceguera y la sordera.

DESCARGA DEL MARCADOR

⚠ **ADVERTENCIA:** Siempre lleve la protección debida para los ojos, la cara y las orejas hecha especialmente para parar las paintballs mientras se descarga el Marcador de paintball Saber™ Twin Turbo **(Fig Q).**

Paso 1. Esté seguro que la tapa del cañón esté segura en la boquilla del Marcador **(Fig R).**

Paso 2. Ponga el Marcador en seguro. Empuje el seguro de izquierda a derecha, de modo que no se vea la banda roja **(Fig S).**

Paso 3. Saque el cilindro de CO2 desatornillando el tornillo perforador **(Fig T).**

Paso 4. Saque el cargador **(Fig U).**

Paso 5. Invierta el Marcador para sacar las paintballs del puerto de alimentación **(Fig V).**

Paso 6. Inserte la escobilla de caucho en el cañón para estar seguro de que las paintballs se saquen o desalojen a través del puerto de alimentación **(Fig V).**

No descargue el Marcador dentro de la casa.

ADVERTENCIA: Nunca mire dentro del cañón del Marcador.

⚠ GUÍA PARA RESOLVER PROBLEMAS

PROBLEMA	CAUSA	SOLUCIÓN
La pistola no dispara	El Marcador no está montado y listo para disparar.	Amartille la pistola
	Falta de presión de gas	Instale un nuevo cilindro de gas
	La fuente de gas no fue perforada	Apriete el tornillo perforador
	La tempertura de funcionamiento es muy baja	Espere hasta que la temperatura ambiente suba
	Paintballs Defectuosas	Limpie el cañon de la pistola

SABER™ TWIN TURBO LANCEUR DE ALIMENTATION AU CO2, CALIBRE 0.68

MANUEL DU PROPRIÉTAIRE

Contient :

- Informations de sécurité
- Informations sur la garantie
- Notice d'utilisation
- Le déchargement
- Nettoyage et graissage
- Schéma annoté
- Guide du dépannage

⚠ Ce symbole d'avis de sécurité indique la présence d'une consigne de sécurité importante. Lorsque vous le voyez dans ce manuel, faites attention aux risques de blessure et lisez attentivement la consigne adjacente.

⚠ **AVERTISSEMENT :** Ce produit n'est pas un jouet. Toute utilisation non appropriée peut provoquer des blessures graves, voire mortelles. Une protection oculaire conçue pour le paintball doit être portée par l'utilisateur et toute personne se trouvant à port_e du lanceur. Les acheteurs devraient avoir au moins 18 ans. Les utilisateurs peuvent avoir entre 14 et 18 ans s' ils sont supervisés par un adulte ou 10 ans et plus s' ils utilisent le lanceur sur un terrain de paintball respectant la norme ASTM F1777–02.
Lire le manuel d'utilisation avant toute utilisation.

⚠ **AVERTISSEMENT :** Ne tirez jamais sur une personne ne portant pas les équipements protecteurs appropriés pour les yeux, les oreilles, la gorge et la tête, lesquels doivent d'ailleurs être portés en tout temps. Les lunettes de sécurité doivent être conçues spécialement pour le paintball. L' ignorance de ces consignes de sécurité peut provoquer des blessures graves, comme la perte de l'ouïe ou de la vue.

Bienvenue au sein de l' équipe Brass EagleMD et merci d 'avoir acheté ce lanceur de paintball Brass EagleMD de qualité supérieure.

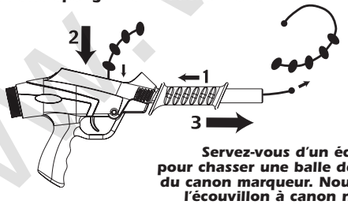
Chez Brass EagleMD, nous mettons tout en œuvre pour offrir à la clientèle les meilleurs produits et le meilleur service sur le marché. Votre lanceur a été conçu et fabriqué pour un entretien minimum et un rendement supérieur sans défectuosité Si vous désirez profiter au maximum de votre achat, nous vous suggérons de lire attentivement ce manuel.ce manuel.

Composez le 1-877-877-4263 ou visitez notre site web dans le cas où vous auriez besoin d'une liste des pièces illustrée.

⚠ RÈGLES DE SÉCURITÉ POUR L'UTILISATION D'UN LANCEUR DE PAINTBALL

1. Portez toujours des équipements de protection des yeux, du visage et des oreilles conçus pour le paintball.
2. Ne tirez jamais sur une personne ne portant pas tous les équipements de protection nécessaires.
3. Les lanceurs doivent toujours être considérés chargés.
4. Ne regardez jamais dans le canon du marqueur.
5. Ne pointez jamais un lanceur de paintball vers quelque chose que vous ne désirez pas atteindre.
6. Le verrou de sécurité du lanceur doit être mis jusqu'à ce que vous soyez prêt à tirer.
7. Entre les séances de tir, gardez toujours le bouchon du canon sur la bouche du lanceur.
8. Avant de démonter le lanceur, enlevez toujours la source d'alimentation en gaz.
9. Le lanceur doit toujours être rangé sous clé, avec le chargeur vide et la bouteille de gaz déconnectée.
10. Respectez les avertissements de manutention et de rangement apparaissant sur la bouteille de gaz.
11. N'utilisez jamais d'autres munitions que des billes de paintball de calibre 0,68.
12. Ne tirez jamais sur des objets fragiles, comme des vitres.
13. Les billes de paintball peuvent tacher certaines surfaces poreuses comme la brique, le stuc et le bois.
14. Vérifiez toujours la vitesse des billes avant de jouer au paintball.
15. Ne tirez jamais à une vitesse dépassant 300 pi/s (91 m/s).
16. Ne prenez jamais part à du vandalisme.
17. N'utilisez pas le marqueur pour tirer depuis une voiture.
18. Ne modifiez en aucune façon le système d'air sous pression ou le cylindre de votre marqueur.

Utilisez un chronographe pour vérifier que la vélocité du marqueur est précisément réglée. Nous recommandons la raclette éponge Viewloader® Proflex #5012.



Servez-vous d'un écouvillon à canon pour chasser une balle de peinture cassée du canon marqueur. Nous recommandons l'écouvillon à canon n° 5012 en cuivre modèle combo d'VL Proflex™.

INFORMATIONS SUR LA GARANTIE

GARANTIE : GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS (QUITTANCE D'ACHAT ORIGINALE REQUISE)

Pendant 90 jours à compter de la date d'achat, Brass Eagle® réparera ou remplacera ce marqueur gratuitement en cas de vice dû à une défectuosité des matériaux ou à l'incompétence de la main d'œuvre . Cette garantie vous confère des droits spécifiques reconnus par la loi. Vous pouvez également avoir d'autres droits tributaires de la législation en vigueur. Tout service doit être fourni par les centres de service agréés de Brass Eagle®. Vous trouverez une liste de ces centres sur le site web de Brass Eagle à l'adresse www.brasseagle.com ou en appelant Brass Eagle® au numéro 1-877-877-4263. Ces centres de service fournissent généralement un service des plus rapides.

Si vous préférez retourner votre marqueur à Brass Eagle®, veuillez appeler le service clientèle au numéro 1-877-877-4263 pour obtenir un numéro d'autorisation de renvoi et une adresse postale. (Le numéro d'autorisation doit figurer à l'extérieur du colis pour que celui-ci soit accepté.)

Ne renvoyez aucun produit par le biais de services ne permettant pas de suivi, tels que le courrier ou les colis postaux traditionnels. Les produits envoyés de cette façon pourraient se perdre, et Brass Eagle® Inc. ne sera pas tenue de les remplacer.

MARQUEURS DE PAINTBALL HORS GARANTIE

Les centres de service agréés se feront un plaisir de réparer les marqueurs qui ne sont plus sous garantie contre une participation minime destinée à couvrir le coût des pièces et de la main d'œuvre. Les réparations effectuées par les centres de service sont généralement plus rapides et moins chères que celles faites à l'usine. Vous trouverez l'adresse des centres de service situés près de chez vous sur le site www.brasseagle.com/service. **Avant de retourner un marqueur hors garantie, veuillez préalablement appeler le service clientèle en composant le 1-877-877-4263 pour obtenir un numéro d'autorisation de renvoi et une adresse postale. (Le numéro d'autorisation doit figurer à l'extérieur du colis pour que celui-ci soit accepté.)** Tout Saber™ Twin Turbo hors garantie renvoyé à Brass Eagle® doit être retourné franc de port et inclure le règlement de la réparation. Veuillez appeler le service clientèle pour connaître le tarif actuel des réparations. Brass Eagle® réparera ou remplacera le marqueur avec une unité du même modèle remise à neuf. Si le paiement n'est pas inclus, les frais de réparation ainsi que 4 USD de frais de facturation vous seront facturés. Le marqueur ou l'unité de remplacement vous sera envoyé dès réception du paiement. Dans le cas où le marqueur ne comporterait aucune indication permettant de contacter l'expéditeur ou qu'aucun règlement pour les frais de réparation ne serait reçu dans les 60 jours suivant la facturation, le propriétaire du marqueur perdra ses droits sur le produit et Brass Eagle® Inc. pourra en disposer à sa discrétion.

NETTOYAGE ET GRAISSAGE

Le nettoyage et le graissage du marqueur permettent de prévenir 90 % des problèmes pouvant survenir.

Étape 1. Nettoyez soigneusement le canon et la zone de la culasse. **(Fig B)** Nous vous recommandons d'utiliser le squeegee de paintball no 1477 de Brass Eagle® pour faciliter le nettoyage.

Étape 2. Retirez tous les résidus de billes de peinture et les morceaux de gélatine (coquilles de billes de peinture). Utilisez de l'alcool à 90° ou des lingettes de bébé si vous désirez faire un nettoyage approfondi **(Fig C).** Graissez immédiatement le marqueur après le nettoyage.

GUIDE D'UTILISATION

⚠ **AVERTISSEMENT :** assurez-vous que le marqueur de billes de peinture est toujours pointé dans une direction sûre. Lisez la présente notice d'utilisation et, AVANT DE CHARGER LE MARQUEUR DE BILLES DE PEINTURE, répétez plusieurs fois les étapes d'utilisation (tirez avec le marqueur de billes de peinture chargé à blanc en direction d'une cible ne présentant aucun danger) afin d'être en mesure d'utiliser le marqueur correctement et en toute sécurité.

Étape 1. METTEZ EN PLACE LE CRAN DE SÛRETÉ. Poussez le cran de sûreté de gauche à droite ; **(Fig D)** (la bande rouge n'est pas apparente). Assurez-vous que le bouchon du canon est solidement placé dans la bouche du canon du marqueur. **(Fig E)**

Étape 2. METTEZ EN PLACE LA SOURCE D'ALIMENTATION (non incluse) ce marqueur peut être utilisé avec les bombonnes de Co2 de 12 grammes de Brass Eagle®. Utilisez la vis de perçage pour installer la bombonne de Co2 **(Fig F)**. Serrez la vis en la faisant tourner dans le sens horaire jusqu'à ce que la cartouche soit percée. **Ne la serrez PAS exagérément.**

⚠ **AVERTISSEMENT :** utilisez uniquement des bombonnes de Co2 de 12 grammes. (Nous vous recommandons d'utiliser les bombonnes Eagle AirTM Article no 7105, no 7115 ou no 7125). Toute tentative d'utilisation de bombonnes de tailles différentes et/ou contenant d'autres types de gaz pourrait être extrêmement dangereuse. L'utilisation de gaz autres que le Co2 pourrait causer l'explosion ou l'éclatement du marqueur et faire encourir à l'utilisateur des risques de blessures graves.

⚠ **ATTENTION :** Les réservoirs et les cylindres de CO2 peuvent exploser s'ils sont exposés à une température dépassant 54,4°C (130°F) **(Fig G)**

Étape 3. LE CHARGEMENT DE BILLES DE PEINTURE :

1) Appuyez le chargeur (inclus) dans l'orifice d'alimentation des billes. **(Fig H)** (Nous vous recommandons également d'utiliser le chargeur accessoire VL200 - Article no1475 disponible séparément.)

2) Versez les billes de peinture dans le chargeur. **(Fig I)**

REMARQUE : les billes de peinture descendent du chargeur dans le marqueur grâce au phénomène de la gravité chaque fois que le marqueur est armé. Une cadence d'envoi trop rapide, des billes brisées ou une trop grande quantité de billes dans le chargeur peut provoquer l'éclatement des billes suivantes et aura un effet négatif sur la précision du marqueur de billes de peinture. Nettoyez l'intérieur du canon du marqueur de paintball à l'aide d'un squeegee. (Nous vous RECOMMANDONS d'utiliser les billes de peinture de calibre 68 des marques Brass Eagle®, ViewLoader® ou JT®.) Les billes de peinture devraient être rangées dans un sac en plastique fermé hermétiquement, que vous conserverez dans un endroit frais et sec. Ne les exposez pas au gel, à une chaleur excessive, à l'humidité ou la lumière directe du soleil. Ces conditions pourraient provoquer l'éclatement des billes et/ou ralentir la vitesse d'alimentation.

Étape 4. PROTECTION DES YEUX : assurez-vous que toute personne située à portée de votre marqueur (180 mètres) est efficacement protégée contre tout impact causé par les billes de peinture. **(Fig J)**

Étape 5. Retirez le bouchon du canon **(Fig K)** et relâchez le cran de sûreté en appuyant dessus à partir du côté droit du marqueur jusqu'à ce que la bande rouge apparaisse. **(Fig L)**

Étape 6. ARMEMENT : armez le marqueur en tirant à fond sur le bras de la pompe jusqu'à ce qu'un « clic » se fasse entendre (bruit de la gâchette qui s'enclenche) **(Fig M)**. Poussez à fond le bras de la pompe vers l'avant jusqu'à ce que vous entendiez à nouveau un « clic » **(Fig N).**

Le dispositif anti-double alimentation est maintenant enclenché, permettant ainsi d'éviter qu'une seconde bille ne pénètre dans la chambre. Le Saber™ Twin Turbo est un marqueur déclenché par une pompe, qui doit être pompé après chaque tir afin de propulser la bille de peinture suivante dans la chambre et de compresser le ressort de chien. Le marqueur pourrait se pas s'armer (la gâchette ne s'enclenche pas) lorsque la pression de la bombonne de Co2 de 12 grammes est faible ou lorsque aucune bombonne n'est installée.

ÉTAPE 7. VÉRIFIEZ LA VÉLOCITÉ : vérifiez que la vélocité du marqueur de paintball est inférieure à 300 pieds par seconde ou moins si cela est requis par le terrain de jeu (norme ASTM F1777-02). La vélocité devrait être mesurée avec un chronographe avant de commencer la partie **(Fig O)**. (Nous vous RECOMMANDONS d'utiliser le chronographe à monter sur le canon de Viewloader® pour chronométrer la vélocité de votre marqueur. Article no 7815).

Étape 8. TIR Le marqueur est maintenant prêt à tirer **(Fig P)**.

⚠ **AVERTISSEMENT :** ne tirez jamais sur quelqu'un dont les yeux ne seraient pas protégés efficacement par un équipement adéquat, qui doit être porté à tout moment. L'équipement de protection des yeux doit avoir été conçu spécifiquement pour être utilisé avec des billes de peinture. Le non-respect de ces précautions de sécurité peut exposer les participants à des risques de blessures corporelles, notamment la cécité et la surdité.

LE DÉCHARGEMENT DE VOTRE MARQUEUR

⚠ **AVERTISSEMENT :** portez toujours un masque de sécurité adéquat protégeant les yeux, le visage et les oreilles, conçu spécialement pour arrêter les billes de peinture lorsque vous videz votre marqueur de paintball Saber™ Twin Turbo **(Fig Q).**

ÉTAPE1. Assurez-vous que le bouchon du canon est solidement placé dans la bouche du canon du marqueur **(Fig R).**

ÉTAPE 2. Mettez en place le dispositif de sécurité du marqueur. Poussez le cran de sûreté de gauche à droite. La bande rouge n'est pas apparente **(Fig S).**

ÉTAPE 3. Retirez la bombonne de Co2 en dévissant la vis de perçage **(Fig T).**

ÉTAPE 4. Retirez le chargeur **(Fig U).**

ÉTAPE 5. Tournez la marqueur à l'envers afin de retirer les billes de peinture de l'orifice d'alimentation **(Fig V).**

ÉTAPE 6. Insérez le squeegee dans le canon afin de vérifier que les billes de peinture ont été retirées ou délogées par l'orifice d'alimentation **(Fig V).**

Ne videz pas votre marqueur à l'intérieur.

⚠ **AVERTISSEMENT :** ne regardez jamais dans le canon du marqueur.

GUIDE DE DÉPANNAGE

PROBLÈME	CAUSA	SOLUTION
Le lanceur ne se décharge pas.	Le marqueur n'est pas armé	Armez le lanceur avant de tirer.
	La pression du gaz est insuffisante.	Remplacez le cylindre de CO2.
	La source d'alimentation en gaz est mal installée.	Vissez la source d'alimentation
	Température de fonctionnement trop froide	Chaude la température
	Bille crevée dans le canon	Nettoyez le canon

www.wolfpackpaintball.com